

Scratch: zostań cyfrowym twórcą



Co to jest Scratch?

Scratch to darmowa platforma do nauki programowania dla dzieci, stworzona przez MIT.

Programowanie odbywa się tutaj w bardzo prosty sposób – zamiast pisać skomplikowany kod, dzieci układają kolorowe bloczki, które działają jak puzzle.



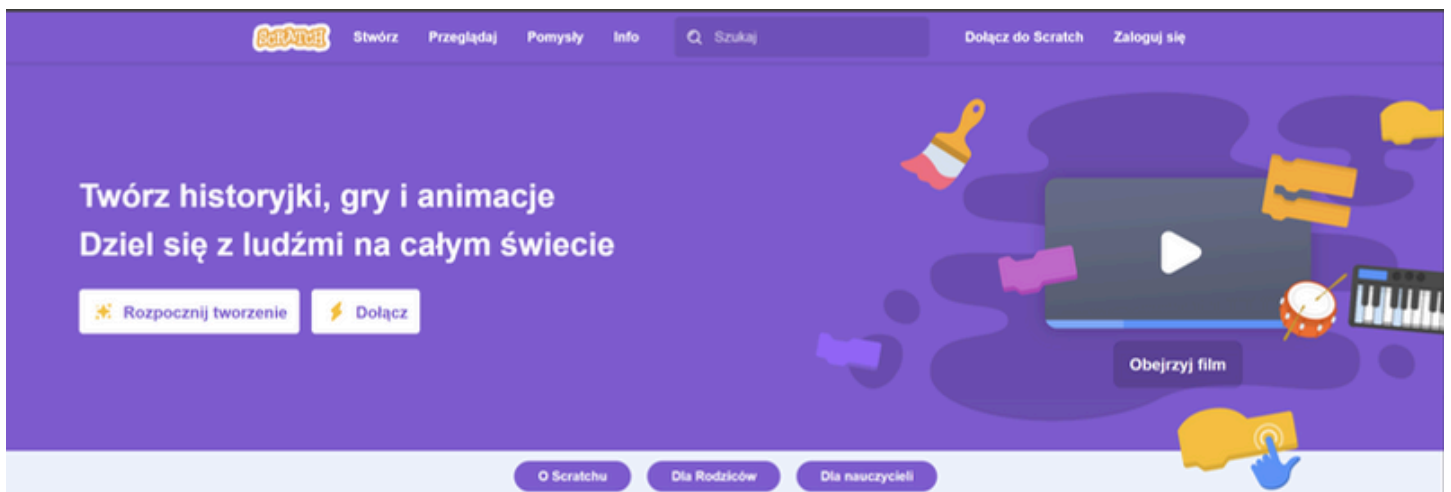
Dzięki Scratch można w kilka minut stworzyć:

- animacje i interaktywne historyjki,
- proste gry komputerowe,
- muzykę i efekty dźwiękowe.

To świetne narzędzie, aby dzieci rozwijały logiczne myślenie, kreatywność i umiejętność rozwiązywania problemów, jednocześnie dobrze się bawiąc.

Jak zacząć?

1. Wejdź na stronę: scratch.mit.edu
2. Kliknij przycisk „Dołącz do Scratch”, aby założyć darmowe konto (można też korzystać bez logowania, ale konto pozwala zapisywać i udostępniać projekty).



Zacznij od samouczków

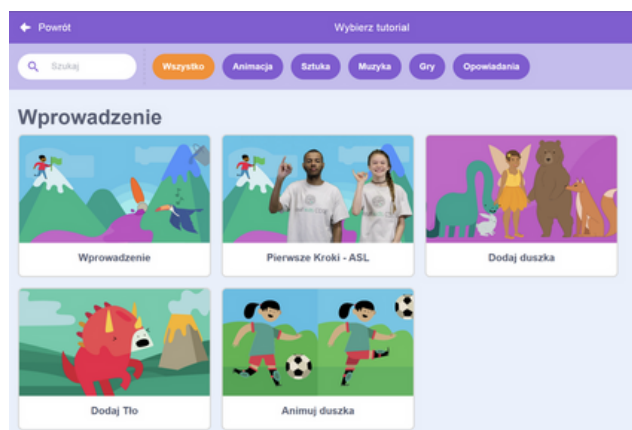
Zanim stworzysz własny projekt, spędź chwilę z oficjalnymi samouczkami Scratcha. Znajdziesz je w edytorze Scratch, pod ikoną „**Tutorials**” na górnym pasku menu. To świetny sposób, by szybko poznać podstawy programowania i interfejsu.

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=all>

Samouczki pokazują m.in.:

- jak poruszać postacią,
- jak zmieniać wygląd i kolory,
- jak dodać dźwięki,
- jak tworzyć proste gry i animacje.

To idealny start – widać rezultat od razu, a dzieci uczą się poprzez działanie.



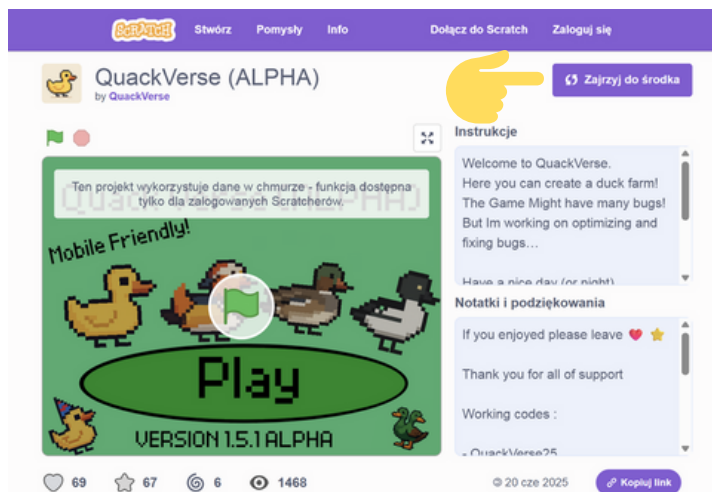
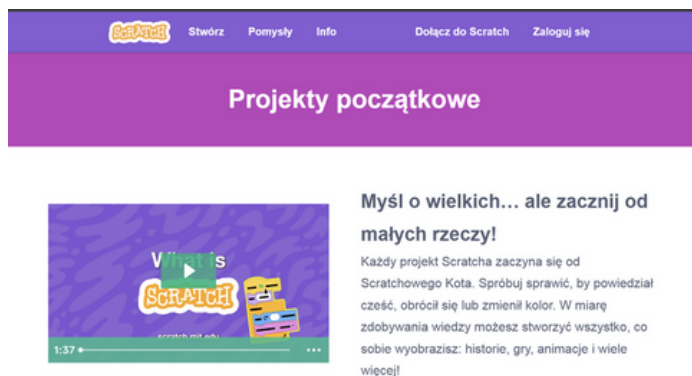
Pomysły na tworzenie

Kiedy już poznasz podstawy, czas na własne pomysły!

Na początek możesz skorzystać z gotowych projektów startowych, które przygotował zespół Scratch:

<https://scratch.mit.edu/starter-projects?>

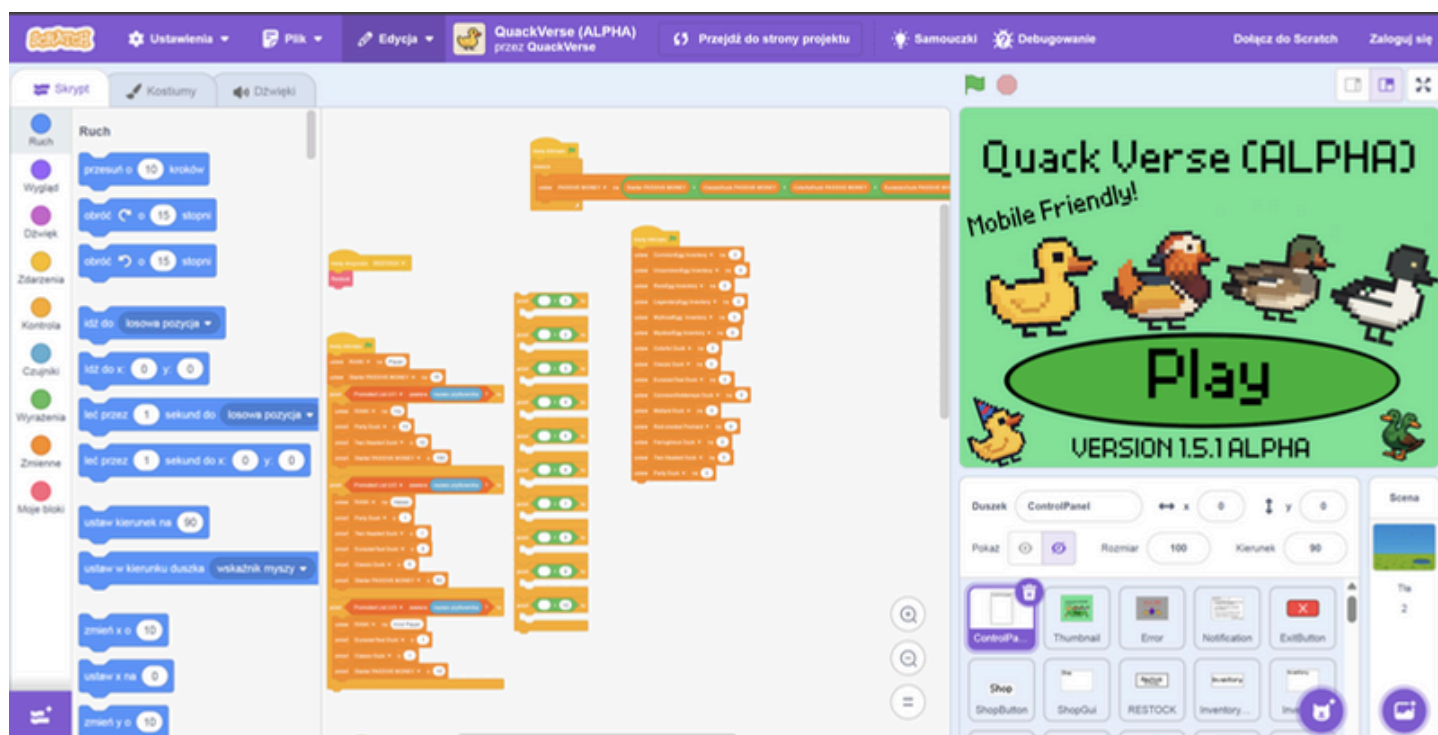
Znajdziesz tam m.in. proste gry, animacje i interaktywne historyjki, które można uruchomić, podejrzeć od środka i zmieniać według własnych pomysłów. To świetny sposób na naukę przez modyfikowanie gotowych przykładów.



Możesz też przeglądać i kopiować projekty innych użytkowników w galerii społeczności:

<https://scratch.mit.edu/explore/projects/all>

Każdą grę lub animację ze społeczności można otworzyć w edytorze, zobaczyć, jak została stworzona, a następnie zremiksować – czyli przerobić na własny sposób. To idealna okazja, aby uczyć się od innych i jednocześnie rozwijać własną kreatywność.



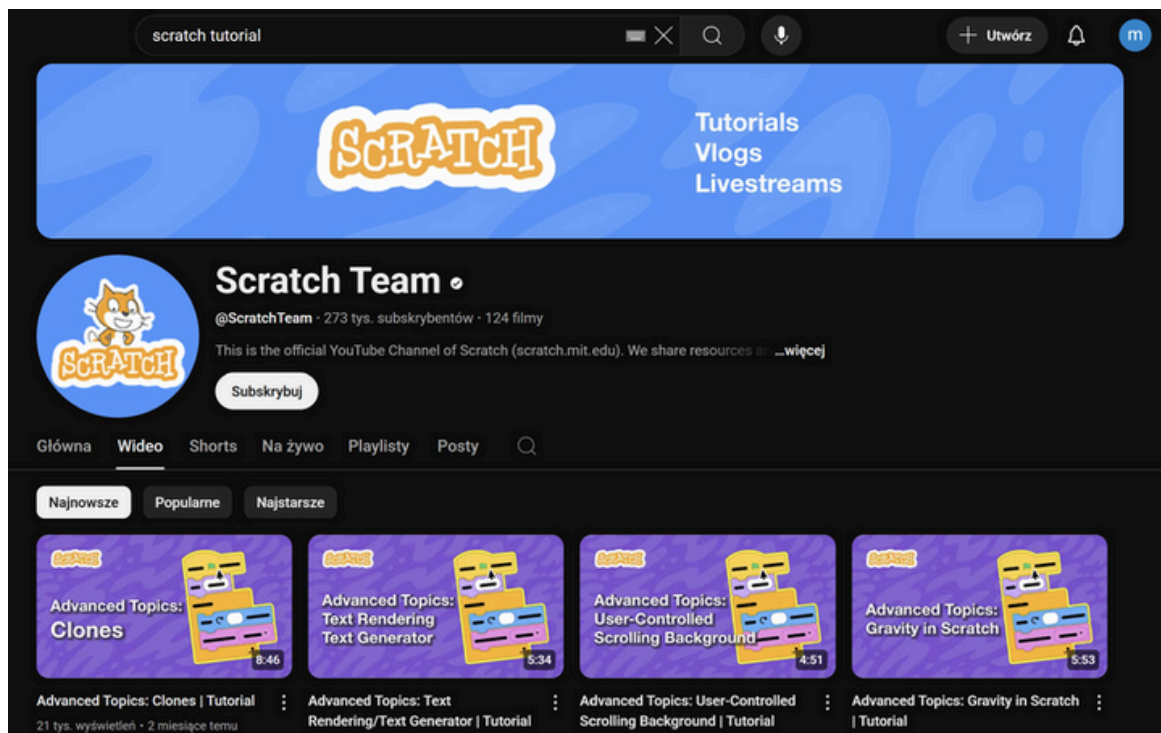
Co dalej?

Scratch daje ogromne możliwości – im więcej ćwiczysz, tym szybciej przychodzą nowe pomysły.

Świetnym źródłem inspiracji i nauki są materiały na YouTube. Znajdziesz tam setki filmów pokazujących:

- jak krok po kroku stworzyć prostą grę (np. „labirynt”, „łapanie jabłek”, „pong”),
- jak animować postacie i dodawać efekty dźwiękowe,
- jak robić bardziej zaawansowane projekty – gry platformowe, quizy czy interaktywne opowieści.

Wystarczy wpisać w wyszukiwarkę YouTube np. „Scratch tutorial” albo „Scratch for beginners”, aby trafić na mnóstwo darmowych poradników przygotowanych z myślą o dzieciach.



Dobrze jest zacząć od prostych gier, a potem stopniowo dodawać nowe elementy – dzięki temu dziecko widzi szybkie efekty i ma motywację, żeby tworzyć dalej.

Teraz kolei na Twój ruch! Baw się i odkrywaj wszechświat



Materiał powstał w ramach projektu: **STEAM bez barier – nowoczesna edukacja technologiczna dla dzieci z mniejszych miejscowości i w trudnej sytuacji materialnej** realizowanego przez **Fundację Samodzielni z Funduszu Amazon**

Fundusz | amazon

Eyfrowy
Dialog